**EJERCICIOS - CONEXIÓN UDP**

1. Crea una aplicación cliente/servidor que realice lo siguiente:

El cliente debe solicitar al usuario su nombre y envía este nombre al servidor. El servidor debe responder con un mensaje que diga **“Hola *nombre*”**. Sustituyendo nombre por el ***nombre*** enviado por el cliente.

El cliente imprime por consola el mensaje del servidor.

1. Crea una aplicación cliente/servidor en la que se realicen las siguientes acciones:

El cliente lee de consola dos cadenas y se las envía al servidor. Enviar las cadenas por separado, primero una y luego la otra.

Una vez el servidor recibe las cadenas, las ordena por orden alfabético y se las envía ordenadas al cliente. El cliente debe imprimir por consola ambas cadenas.

1. Crea una aplicación cliente/servidor en la que se realicen las siguientes acciones:

El cliente le pide una cadena al usuario por la entrada estándar y se la envía al servidor. Por ejemplo: ABC.

El servidor recibe la cadena y devuelve al cliente la suma de los valores ASCII de los caracteres. En nuestro ejemplo sería: 65+66+67=198.

El cliente debe imprimir por consola el resultado de la suma.